

## Défaut Affectation clé Clavier Manette de jeu

### Saisir profil

Véhicules

À pied

I.U.

Menu radial

### Mouvement

Avant	W	RT	
Arrière	S	LT	
Gauche	A	G+	
Droite	D		
Courir / Accélérer max	↑		
Vue horizontale	D+		
Vue verticale	D-		

### Général

Attirer animaux	J		
Charger	F9		
Enregistrer	F5		
Activer curseur de la souris	CTRL L	G+	
Afficher panneaux d'infos	ALT		

### Véhicule

Entrée/sortie véhicule	E	+	
Véhicule suivant	TAB	Y	RB + +
Sélectionner la machine fixée			
Fixer / Retirer	Q	B	
Relever / Abaisser	V	Y	
Activer / Désactiver	B	A	
Développer / Réduire	X	X	
Rotation	R	LB + X	
(Dé)charger	U	LB + A	
Geler/Dégeler balles			
Collecte auto des balles			

Créneau rapide 1	1	LB + B	
Créneau rapide 2	2	LB + Y	
Créneau rapide 3	3	RB + A	
Créneau rapide 4	4	RB + X	
Créneau rapide 5	5	RB + B	
Créneau rapide 6	6	RB + Y	
Créneau rapide 7	7	LB + RB + A	
Créneau rapide 8	8	LB + RB + X	
Créneau rapide 9	9	LB + RB + B	
Créneau rapide 10	0	LB + RB + Y	
Frein à main	ESPACE	LB +	
Démarrer/Éteindre moteur	NUM ENTRÉE		
Régulateur de vitesse	T	LB + RB +	
Augmenter vitesse du régulateur de vitesse	+		
Réduire vitesse du régulateur de vitesse	-		
Pilotage auto vers point de navigation suivant	N	LB + RB +	
Afficher/Masquer le système de guide de champ	P	LB + RB +	
(Dés)activer le braquage auto du système de guide de champ	O		
(Dés)activer le système de guide de champ			
Klaxon	H	LB +	
Basculer conduire vers l'avant/arrière			
Passage vitesse sup.	NUM +	LB +	
Passage vitesse inf.	NUM -	LB +	
Souris analogique - Action 1			
Souris analogique - Action 2			
Souris analogique - Action 3			
Souris analogique - Action 4			
Souris analogique - Action 5			
Y Action 1 Manette analogue (Créneau 1)	RB + D		
X Action 1 Manette analogue (Créneau 2)	RB + D		
Y Action 2 Manette analogue (Créneau 3)	LB + D		
X Action 2 Manette analogue (Créneau 4)	LB + D		
Y Action 3 Manette analogue (Créneau 5)	LB + RB + D		
X Action 3 Manette analogue (Créneau 6)	LB + RB + D		
Y Action 4 Manette analogue (Créneau 7)			
X Action 4 Manette analogue (Créneau 8)			
Y Action 5 Manette analogue (Créneau 9)			
X Action 5 Manette analogue (Créneau 10)			

## Lumières

Lampe torche	F	RB +	
Éclairage (plan de travail)	L		
Éclairage (plan de travail arrière)	K		
Éclairage intérieur	NUM 9		
Eclairage (circulaire)	NUM 6		
Voyant - gauche	NUM 1		
Voyant - droite	NUM 3		
Feux de détresse	NUM 2		

## Interface utilisateur

Menu radial			
Afficher/Masquer menu	F1		
Touche Échap			
Infos association action-touche	F2	LB + RB +	
Afficher/Masquer I.U.	F8		
Afficher/Masquer mini-carte	M		

## Caméra

Centre de rotation avant	DÉBUT		
Centre de rotation arrière	FIN		
Centre de rotation gauche	SUPPR		
Centre de rotation droite	PG-BAS		
Centre de rotation haut	PG-HAUT		
Centre de rotation bas	INS		
Réinitialiser caméra	NUM 5		
Champ de vision int.			
Champ de vision ext.			
Caméra - zoom avant	RB +		
Caméra - zoom arrière	RB +		
Regarder vers l'avant			
Regarder en arrière			
Regarder à gauche			
Regarder à droite			
Basculer caméra	C		
Pause/Reprise suivi de la tête			
Recentrer suivi de la tête			

## Saisir profil

Véhicules

À pied

I.U.

Menu radial

### Mouvement

Avant	W	G	
Arrière	S		
Gauche	A	G+	
Droite	D		
Sauter	ESPACE	A	
Courir / Accélérer max	↑		
Vue horizontale	D+		
Vue verticale	D		

### Général

Attirer animaux	J	Y	
Effrayer animaux	H	RB + Y	
Charger	F9		
Enregistrer	F5		
Activer curseur de la souris	CTRL L	G+	
Afficher panneaux d'infos	ALT	B	

### Véhicule

Entrée/sortie véhicule	E	+	X
Véhicule suivant	TAB	Y	RB + +
Pilotage auto vers point de navigation suivant	N	LB + RB + +	

### Lumières

Lampe torche	F	RB + +	
--------------	---	--------	--

### Interface utilisateur

Afficher/Masquer menu	F1	←	
Touche Échap	▶		
Infos association action-touche	F2	LB + RB + +	
Afficher/Masquer I.U.	F8		
Afficher/Masquer mini-carte	M	+	

## Caméra

Centre de rotation avant	DÉBUT		
Centre de rotation arrière	FIN		
Centre de rotation gauche	SUPPR		
Centre de rotation droite	PG-BAS		
Centre de rotation haut	PG-HAUT		
Centre de rotation bas	INS		
Réinitialiser caméra	NUM -		
Champ de vision int.	NUM *		
Champ de vision ext.	NUM /		
Caméra - zoom avant	RB + 		
Caméra - zoom arrière	RB + 		
Regarder vers l'avant			
Regarder en arrière			
Regarder à gauche			
Regarder à droite			
Basculer caméra	C		
Pause/Reprise suivi de la tête			
Recentrer suivi de la tête			

## Saisir profil

Véhicules

À pied

I.U.

Menu radial

## Mouvement

Vue horizontale			
Vue verticale			

## Général

Charger	F9		
Enregistrer	F5		
Activer curseur de la souris			

## Interface utilisateur

Menu radial			
Afficher/Masquer menu	F1	◀	
Menu suivant	RB		
Onglet suivant	RT		
Menu précédent	LB		
Onglet précédent	LT		
Déplacer le curseur de la souris horizontalement	G		
Déplacer le curseur de la souris verticalement	G		
Faire défiler la page horizontalement			
Faire défiler la page verticalement	D		
Bouton de la souris - clic gauche		A	
Bouton de la souris - clic du milieu		Y	
Bouton de la souris - clic droit		X	
Touche Échap		B	

## Saisir profil

Véhicules

À pied

I.U.

Menu radial

## Mouvement

Avant	RT		
Arrière	LT		
Gauche	A		
Droite	D		
Vue horizontale	G		
Vue verticale	G		

## Général

Charger	F9		
Enregistrer	F5		

## Véhicule

Créneau rapide 1	1	LB + B	
Créneau rapide 2	2	LB + Y	
Créneau rapide 3	3	RB + A	
Créneau rapide 4	4	RB + X	
Créneau rapide 5	5	RB + B	
Créneau rapide 6	6	RB + Y	
Créneau rapide 7	7	LB + RB + A	
Créneau rapide 8	8	LB + RB + X	
Créneau rapide 9	9	LB + RB + B	
Créneau rapide 10	0	LB + RB + Y	

## Interface utilisateur

Menu radial .....			
Fermer le menu radial .....			
Menu radial : déplacer la sélection horizontalement .....			
Menu radial : déplacer la sélection verticalement .....			
Menu radial : machine suivante .....			
Menu radial : machine précédente .....			
Menu radial : anneau suivant .....			
Menu radial : anneau précédent .....			
Menu radial : exécuter AU .....			
Menu radial : exécuter AU (relatif) .....			
Menu radial : assigner créneau rapide .....			