

Standart-Tastenbelegungen Tastatur

EINSTELLUNGEN

GRAFIK

SOUND

RADIO

GAMEPLAY

SCHWIERIGKEIT

STEUERUNG

X

Eingabe-Profil

Fahrzeuge

Zu Fuß

UI

Radialmenü

Bewegung

Vorwärts

W

Rückwärts

S

Links

A

Rechts

D

Rennen / Vollgas

Hor. umsehen

Vert. umsehen

Generell

Tiere anlocken

J

Laden

F9

Speichern

F5

Mauszeiger aktivieren

STRG L

Info-Panels zeigen

ALT

Fahrzeug

Ein-/Aussteigen

E

Nächstes Fahrzeug

TAB

Y

Nächstes Anbaugerät

An- / Abkuppeln

Q

Heben / Senken

V

An- / Ausschalten

B

Aus- / Einklappen

X

Rotieren

R

(Ent)Laden

U

Ballen einfrieren

Ballen automatisch sammeln und stapeln

| | | | |
|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| Quickslot 1 | <div>1</div> | | |
| Quickslot 2 | <div>2</div> | | |
| Quickslot 3 | <div>3</div> | | |
| Quickslot 4 | <div>4</div> | | |
| Quickslot 5 | <div>5</div> | | |
| Quickslot 6 | <div>6</div> | | |
| Quickslot 7 | <div>7</div> | | |
| Quickslot 8 | <div>8</div> | | |
| Quickslot 9 | <div>9</div> | | |
| Quickslot 10 | <div>0</div> | | |
| Handbremse | <div>LEER</div> | | |
| Motor an/aus | <div>NUM ENTER</div> | | |
| Tempomat | <div>T</div> | | |
| Tempomatgeschwindigkeit erhöhen | <div>+</div> | | |
| Tempomatgeschwindigkeit verringern | <div>-</div> | | |
| AutoPilot zum nächsten Wegpunkt | <div>N</div> | | |
| Parallelfahrssystem ein-/ausblenden | <div>P</div> | | |
| Parallelfahrssystem Lenkassistenten (de)aktivieren | <div>O</div> | | |
| Parallelfahrssystem an-/abschalten | | | |
| Hupe | <div>H</div> | | |
| Schalten zwischen Vorwärts-/Rückwärtsfahren | | | |
| Hochschalten | <div>NUM +</div> | | |
| Runterschalten | <div>NUM -</div> | | |
| Analoge Maus Action 1 | <div></div> | | |
| Analoge Maus Action 2 | <div></div> | | |
| Analoge Maus Action 3 | <div></div> | | |
| Analoge Maus Action 4 | | | |
| Analoge Maus Action 5 | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 1 Y (Slot 1) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 1 X (Slot 2) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 2 Y (Slot 3) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 2 X (Slot 4) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 3 Y (Slot 5) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 3 X (Slot 6) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 4 Y (Slot 7) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 4 X (Slot 8) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 5 Y (Slot 9) | | | |
| Analoge Gamepad Aktion 5 X (Slot 10) | | | |

Beleuchtung

| | | | |
|---------------------------|------------------------------------|----------------------|----------------------|
| Taschenlampe/Licht | <input type="text" value="F"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Arbeitslicht | <input type="text" value="L"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Arbeitslicht hinten | <input type="text" value="K"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kabinenlicht | <input type="text" value="NUM 9"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Rundumlicht | <input type="text" value="NUM 6"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Blinker links | <input type="text" value="NUM 1"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Blinker rechts | <input type="text" value="NUM 3"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Warnblinker | <input type="text" value="NUM 2"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Benutzeroberfläche

| | | | |
|------------------------------|---------------------------------|----------------------|----------------------|
| Radialmenü | <input type="text" value="🗑️"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Menü öffnen/schießen | <input type="text" value="F1"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Esc | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Steuerungsinfo | <input type="text" value="F2"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| UI ein-/ausblenden | <input type="text" value="F8"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Minimap größer/kleiner | <input type="text" value="M"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Kamera

| | | | |
|----------------------------------------------|------------------------------------------|----------------------|----------------------|
| Kameraursprung nach vorne | <input type="text" value="POS 1"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kameraursprung nach hinten | <input type="text" value="ENDE"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kameraursprung nach links | <input type="text" value="ENTF"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kameraursprung nach rechts | <input type="text" value="BILD RUNTER"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kameraursprung nach oben | <input type="text" value="BILD HOCH"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kameraursprung nach unten | <input type="text" value="EINFG"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kameraursprung zurücksetzen | <input type="text" value="NUM 5"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Sichtfeld reinzoomen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Sichtfeld rauszoomen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kamera reinzoomen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kamera rauszoomen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Nach vorne schauen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Nach hinten schauen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Nach links schauen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Nach rechts schauen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Kamera ändern | <input type="text" value="C"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Headtracking pausieren/fortsetzen | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| Headtracking zurücksetzen (zentrieren) | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Eingabe-Profil

Fahrzeuge

Zu Fuß

UI

Radialmenü

Bewegung

| | | | |
|------------------------|------|--|--|
| Vorwärts | W | | |
| Rückwärts | S | | |
| Links | A | | |
| Rechts | D | | |
| Springen | LEER | | |
| Rennen / Vollgas | | | |
| Hor. umsehen | | | |
| Vert. umsehen | | | |

Generell

| | | | |
|-----------------------------|--------|--|--|
| Tiere anlocken | J | | |
| Tiere verscheuchen | H | | |
| Laden | F9 | | |
| Speichern | F5 | | |
| Mauszeiger aktivieren | STRG L | | |
| Info-Panels zeigen | ALT | | |

Fahrzeug

| | | | |
|---------------------------------------|-----|---|--|
| Ein-/Aussteigen | E | | |
| Nächstes Fahrzeug | TAB | Y | |
| AutoPilot zum nächsten Wegpunkt | N | | |

Beleuchtung

| | | | |
|--------------------------|---|--|--|
| Taschenlampe/Licht | F | | |
|--------------------------|---|--|--|

Benutzeroberfläche

| | | | |
|------------------------------|----|--|--|
| Menü öffnen/schießen | F1 | | |
| Esc | | | |
| Steuerungsinfo | F2 | | |
| UI ein-/ausblenden | F8 | | |
| Minimap größer/kleiner | M | | |

Kamera

| | | | |
|----------------------------------------------|-------------|--|--|
| Kameraursprung nach vorne | POS 1 | | |
| Kameraursprung nach hinten | ENDE | | |
| Kameraursprung nach links | ENTF | | |
| Kameraursprung nach rechts | BILD RUNTER | | |
| Kameraursprung nach oben | BILD HOCH | | |
| Kameraursprung nach unten | EINFG | | |
| Kameraursprung zurücksetzen | NUM - | | |
| Sichtfeld reinzoomen | NUM * | | |
| Sichtfeld rauszoomen | NUM / | | |
| Kamera reinzoomen | | | |
| Kamera rauszoomen | | | |
| Nach vorne schauen | | | |
| Nach hinten schauen | | | |
| Nach links schauen | | | |
| Nach rechts schauen | | | |
| Kamera ändern | C | | |
| Headtracking pausieren/fortsetzen | | | |
| Headtracking zurücksetzen (zentrieren) | | | |

Eingabe-Profil

Fahrzeuge

Zu Fuß

UI

Radialmenü

Bewegung




| | | | |
|---------------------|--|--|--|
| Hor. umsehen | | | |
| Vert. umsehen | | | |

Generell

| | | | |
|-----------------------------|----|--|--|
| Laden | F9 | | |
| Speichern | F5 | | |
| Mauszeiger aktivieren | | | |

Benutzeroberfläche

| | | | |
|-------------------------------------|----|--|--|
| Radialmenü | | | |
| Menü öffnen/schießen | F1 | | |
| Nächstes Menü | | | |
| Nächstes Tab | | | |
| Vorheriges Menü | | | |
| Vorheriges Tab | | | |
| Mauszeiger horizontal bewegen | | | |
| Mauszeiger vertikal bewegen | | | |
| Horizontales Scrollen | | | |

| | | | |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| Vertikales Scrollen | | | |
| Linker Mausklick |  | | |
| Mittlerer Mausklick |  | | |
| Rechter Mausklick |  | | |
| Esc | | | |

Eingabe-Profil

| Fahrzeuge | Zu Fuß | UI | Radialmenü |
|-----------|--------|----|------------|
|-----------|--------|----|------------|

Bewegung

| | | | |
|---------------------|---|--|--|
| Vorwärts | | | |
| Rückwärts | | | |
| Links | A | | |
| Rechts | D | | |
| Hor. umsehen | | | |
| Vert. umsehen | | | |

Generell

| | | | |
|-----------------|----|--|--|
| Laden | F9 | | |
| Speichern | F5 | | |

Fahrzeug

| | | | |
|--------------------|---|--|--|
| Quickslot 1 | 1 | | |
| Quickslot 2 | 2 | | |
| Quickslot 3 | 3 | | |
| Quickslot 4 | 4 | | |
| Quickslot 5 | 5 | | |
| Quickslot 6 | 6 | | |
| Quickslot 7 | 7 | | |
| Quickslot 8 | 8 | | |
| Quickslot 9 | 9 | | |
| Quickslot 10 | 0 | | |

Benutzeroberfläche

| | | | |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| Radialmenü |  | | |
| Radialmenü schließen |  | | |
| Radialmenü: Auswahl horizontal bewegen | | | |
| Radialmenü: Auswahl vertikal bewegen | | | |
| Radialmenü: Nächste Maschine | E | | |
| Radialmenü: Vorherige Maschine | Q | | |
| Radialmenü: Nächster Ring | | | |
| Radialmenü: Vorheriger Ring | | | |
| Radialmenü: UA ausführen |  | | |
| Radialmenü: UA relativ ausführen | | | |
| Radialmenü: Quickslot zuweisen | F | | |

